



طراحان شبکه آرکا
ARKA NETWORK DESIGNERS

ARKA

4 نسل اولیه رم ها

[DRAM | SRAM | SDRAM | DDR DRAM]

توسط واحد آموزش و فنی طراحان شبکه آرکا

رم (MEMORY) معروفترین حافظه‌ی مورد استفاده در رایانه است. در این مقاله قصد داریم تا شما را با 4 نسل اولیه رم‌ها که شامل DRAM - SRAM - SDRAM - DDR DRAM می‌شوند آشنا کنیم و در مقالات بعدی به بررسی حافظه‌های DDR2 - DDR3 - DDR4 می‌پردازیم.

سلول‌های حافظه بلافاصله قابل دسترسی هستند و به همین دلیل به آنها Random Access می‌گویند. نقطه‌ی مقابل رم را Serial Access Memory می‌نامند.

همانطور که از نامش پیداست داده‌ها را به صورت سریال مانند نوار کاست نگهداری می‌کند. در SAM اگر داده‌ای در دسترس نباشد کلیه‌ی داده‌های قبل از آن خوانده می‌شوند تا به داده‌ی مورد نظر برسد. کاربرد حافظه‌های SAM بیشتر به صورت حافظه‌ی میانگیر (Buffer) است. حافظه‌ی کارت گرافیک نمونه‌ای از حافظه‌ی SAM است که در آن داده‌ها به ترتیب ورود باید خوانده شوند.

یکی از مشخصه‌های بارز حافظه‌ی رم (RAM) قابلیت خواندن و نوشتن در آن است. مشخصه‌ی مهم دیگر این نوع حافظه، نا امن بودن اطلاعات آن است و این یعنی اینکه RAM‌ها همواره باید به یک منبع تغذیه الکتریکی متصل باشند. هر زمان انرژی الکتریکی متوقف گردد، داده‌های این حافظه از دست خواهند رفت. بنابراین رم (RAM) همیشه به عنوان یک ذخیره ساز موقت به کار می‌رود.

حافظه‌های رم نسل‌های مختلفی دارند که در اینجا 4 نسل اولیه رم‌ها را بررسی می‌کنیم. هر چه نسل یک حافظه جدیدتر باشد، سرعت دسترسی به اطلاعات نیز در آن افزایش پیدا می‌کند. هرچه جلوتر می‌رویم این استانداردها پیشرفت می‌کنند و سرعت بالاتری برای حافظه‌های رم به ارمغان می‌آورند.

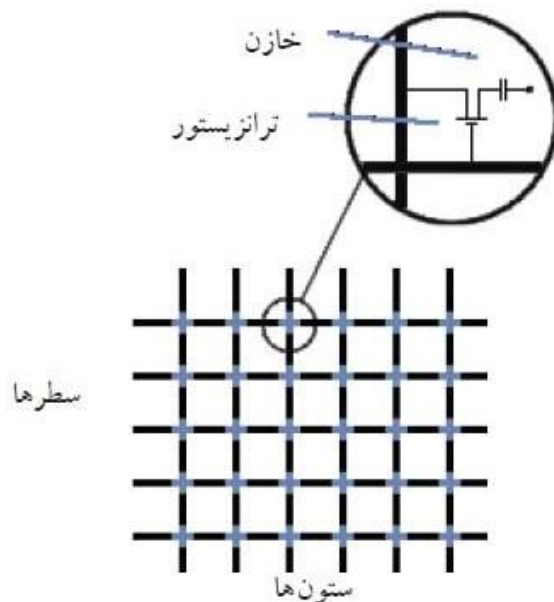
هیچکدام از 4 نسل اولیه رم‌ها قابلیت تطبیق‌پذیری با استاندارد بالاتر یا پایین‌تر از خود را ندارد

حافظه پویا: Dynamic RAM - DRAM

فناوری حافظه‌های پویا به این صورت است که از میلیون‌ها ترانزیستور و خازن در کنار هم ساخته می‌شوند و هر سلول حافظه پویا از یک ترانزیستور و یک خازن تشکیل شده است. در واقع ترانزیستورهای موجود در هر بیت از حافظه پویا به مدار کنترل روی تراشه‌ی حافظه اجازه‌ی خواندن و نوشتن (تغییر حالت) خازن را می‌دهد. مشکل خازن‌ها برای این فناوری، گرایش به از دست دادن مقدار الکترونها در آن است و پس از مدت زمانی، خالی از الکترون خواهند شد.

بنابراین حافظه‌های پویا به طور مداوم باید در حال تازه سازی داده‌های خود باشند، در غیر این صورت داده‌های خود را از دست می‌دهند. برای تازه سازی حافظه‌ی پویا، مقدار هر سلول (0,1) قبل از خالی

شدن خوانده می شود و سپس همان مقدار خوانده شده (0,1) دوباره در سلول نوشته می شود. تداوم این تازه سازی باعث می شود که این حافظه مدت زمان زیادی را صرف این کار کند که این امر باعث پایین آمدن سرعت عمل آن خواهد شد.



حافظه ی ایستا: Static RAM - SRAM

فناوری حافظه‌های ایستا مانند حافظه های پویا مبتنی بر شارژ و دشارژ خازن نیست و سلولهای آن از تعدادی گیت منطقی به نام فلیپ فلاپ استفاده می کنند. یکی از ویژگی‌های مهم این گیت‌های منطقی، نگهداری داده‌ها بدون نیاز به تازه سازی آنها است و مادامی که جریان الکتریکی حافظه تأمین شود، داده ها در حافظه نگهداری می شوند. بنابراین تفاوت حافظه های پویا و ایستا در ساختار فیزیکی آنها می باشد.

به نقل از تیم فنی [آرکا](#) سلولهای حافظه ی پویا (خازن ها) ساده تر و کوچک تر از سلولهای حافظه ایستا (گیت‌های منطقی) هستند. یعنی در تراشه هایی با ابعاد مساوی، تعداد سلولهای حافظه پویای بیشتری نسبت به سلولهای حافظه ایستا قرار می گیرد. به همین دلیل از حافظه‌های پویا برای حافظه‌هایی با ظرفیت بالا و ارزان که همان حافظه‌ی اصلی باشد، استفاده می کنند و از آنجا که حافظه ایستا سریع تر و گرانتر است، از آن برای حافظه نهان استفاده می کنند.

حافظه پویا همزمان با دستیابی تصادفی: SDRAM - Synchronous DRAM

مهم ترین دغدغه‌های طراحان سخت افزار رایانه و شاید مهمترین گلوگاه در طراحیهای جدید، استفاده از پردازنده های پرسرعت و اتصال آن به حافظه اصلی است. این اتصال، مهم ترین گذرگاه در کل سیستم رایانه است. از طرفی حافظه های اصلی در سالهای اخیر همچون سالهای گذشته همان حافظه پویا است. یکی از راههای کاهش مشکل اختلاف سرعت پردازنده ها و حافظه های اصلی، استفاده از یک یا چند سطح حافظه نهان و با سرعت بالا از نوع حافظه ایستا می‌باشد، ولی حافظه ایستا مقرون به صرفه نخواهد بود و از طرفی، گسترش ظرفیت حافظه نهان از کارایی آن می‌کاهد.

با افزایش سرعت [پردازنده ها](#) و پهنای باند گذرگاه های سیستم و نیز افزایش ظرفیت حافظه ها، بانکهای SIMM دیگر پاسخگوی نیاز سیستم نبودند و طراحان، استاندارد جدیدی برای رفع نیازمندی های سیستم به نام DIMM ارائه کردند.

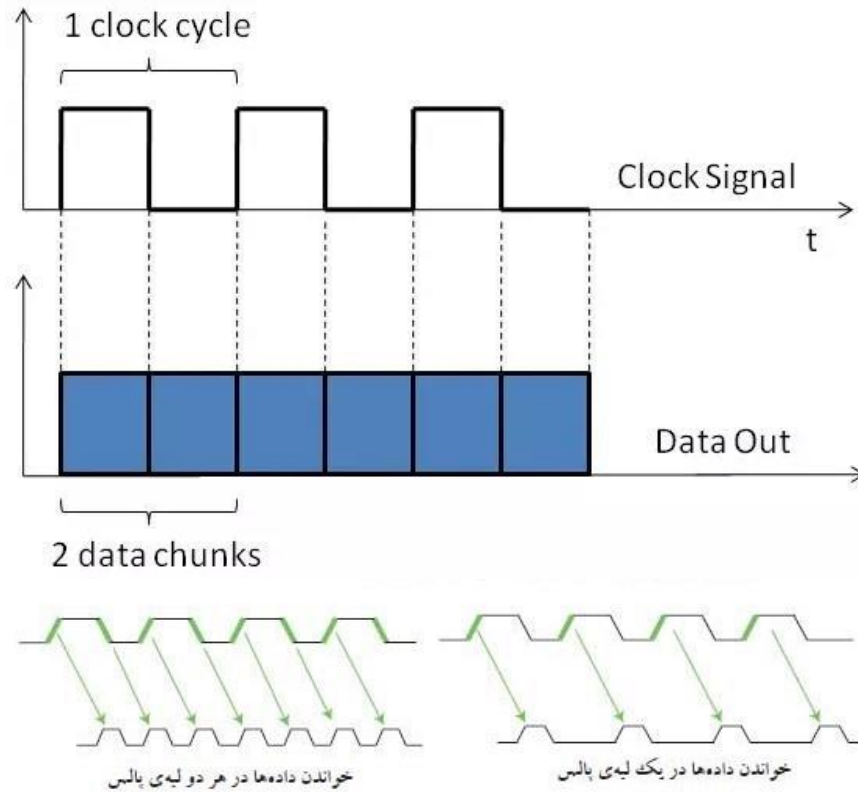
SDRAM ها را در واقع می‌توان جزو اولین نسل از حافظه های RAM امروزی تلقی کرد ، پروتکل مورد استفاده در این تکنولوژی حافظه RAM تا سال 2002 همچنان مورد استفاده بود اما بعد از آن دیگر تولید نشد و از رده خارج شد ، این پروتکل حافظه RAM امروزه منسوخ شده است. حافظه های RAM از نوع SDRAM صرفا دارای 168 عدد پین بودند SDRAM. ها فقط روی یک طرف از بورد خود Chip پردازشی و حافظه داشتند بر خلاف نسل بعدی که در هر سمت دارای حافظه و چیپ هستند SDRAM. ها در واقع پایانی بر نسل قدیم حافظه های RAM دیروزی بودند.

حافظه پویا همزمان با سرعت انتقال مضاعف: DDR DRAM

از سال 2002 به بعد بازار حافظه RAM به تکنولوژی از نوع DDR DRAM ها دستیافت ، DDR مخفف کلمه Double Data Rate یا نرخ داده دو برابر می‌باشد. با معرفی این نوع حافظه RAM به بازار در واقع یک انقلاب در صنعت تولید RAM های SDR به وجود آمد. مهمترین تفاوت حافظه های RAM از نوع DDR و SDR در این بود که حافظه های DDR توانایی انجام عملیات در هر پالس پایین و بالای CPU را داشتند این نوع حافظه ها در هر چرخه کلاک دو واحد داده را منتقل می‌کنند اما حافظه های SDR فقط در یکی از این پالس ها قابلیت فعالیت داشتند ، همین استفاده بهینه از clock pulse های CPU باعث شده سرعت کارکرد حافظه های DDR دو برابر حافظه های SDR باشد.

ماژول حافظه های RAM از نوع DDR دارای 184 عدد پین بود و با برخی از مادربوردهای قدیمی هم می‌توانست کار کند. البته هنوز بصورت کامل این نوع حافظه ها از رده خارج محسوب نمی‌شوند اما این پروتکل RAM هم به نوعی قدیمی محسوب می‌شود و کم کم به همتای قدیمی خود یعنی SDRAM می‌پیوندد.

همچنان این نوع حافظه های RAM مانند نسل های قبلی آن از یک کانال ارتباطی برای ارسال داده های خود استفاده می کردند که در اصطلاح به آن Single Channel می گویند. حافظه های RAM از نوع DDR را می توان نسل میانی حافظه های RAM معرفی کرد.



می توانید مقالات مرتبط همچنین شبکه های اجتماعی ما را دنبال کنید و از تخفیفات و خبرهای حوزه سرور مطلع شوید.

